

NOM DU PERSONNAGE

HISTORIQUE

ESPECE

CLASSE

SOUS-CLASSE

NIVEAU

PX

CLASSE D'ARMURE

BOUCLIER

POINTS DE VIE

ACTUEL

TEMP

MAX

DÉS DE VIE

DÉPENSÉS

MAX

JETS CONTRE LA MORT

SUCCÈS

ÉCHECS

DUNGEONS & DRAGONS

BONUS DE MAÎTRISE

INTELLIGENCE

MODIFICATEUR

VALEUR

INITIATIVE

VITESSE

TAILLE

PERCEPTION PASSIVE

ARMES & SORTS MINEURS			
Nom	Bonus Att / DD	Dégâts & Type	Notes

CAPACITÉS DE CLASSE

FORCE

MODIFICATEUR

VALEUR

Sauvegarde

Athlétisme

SAGESSE

MODIFICATEUR

VALEUR

Sauvegarde

Dressage

Intuition

Médecine

Perception

Survie

DEXTERITE

MODIFICATEUR

VALEUR

Sauvegarde

Acrobaties

Discrétion

Escamotage

CHARISME

MODIFICATEUR

VALEUR

Sauvegarde

Intimidation

Persuasion

Représentation

Tromperie

CONSTITUTION

MODIFICATEUR

VALEUR

Sauvegarde

INSPIRATION HEROIQUE

TRAITS D'ESPÈCE

DONS

ENTRAÎNEMENTS & MAÎTRISES

ARMURES - Légères - Interméd. - Lourdes - Boucliers

ARMES

OUTILS

CARACTÉRISTIQUE D'INCANTATION	
	MODIFICATEUR D'INCANTATION
	DD DE SAUVEGARDE CONTRE LES SORTS
	BONUS D'ATTAQUE AVEC UN SORT

DD DE SAUVEGARDE
CONTRE LES SORTS

BONUS D'ATTAQUE AVEC UN SORT



EMPLACEMENTS DE SORTS							
Total		Dépensés		Total		Dépensés	
NIVEAU 1	_____	NIVEAU 4	_____	NIVEAU 7	_____		
NIVEAU 2	_____	NIVEAU 5	_____	NIVEAU 8	_____		
NIVEAU 3	_____	NIVEAU 6	_____	NIVEAU 9	_____		

Total Dépensés

NIVEAU 1

NIVEAU 2

NIVEAU 3

Total Dépensés

NIVEAU 4

NIVEAU 5

NIVEAU 6

Total Dépensés

NIVEAU 7

NIVEAU 8

NIVEAU 9

APPARENCE

HISTOIRE & PERSONNALITÉ

Alignement

Alignement

[illegible][illegible]

Lien avec des objets magiques

A 3

—

—

PIÈCES				
PC	PA	PE	PO	PP

PC

PA

PE

PC

PP